

Forschungsgesuch Gygax

Racisme et football : La face sombre du sport

Résumé

Notre projet avait pour but principal d'examiner l'existence de processus de discrimination envers les joueurs de football noirs lors de jugement de fautes. Nous avons présenté à des joueurs de football, à des arbitres et à des supporters blancs, des séquences issues d'un jeu d'ordinateur. Chaque séquence mettait en scène deux joueurs, dont l'un avait le ballon et dont l'autre essayait de prendre le ballon en taclant le premier. Les participants devaient évaluer ces tacles (cf. détails ci-dessous) et ensuite remplir des questionnaires portant sur le racisme traditionnel et moderne. Dans la deuxième expérience, nous avons également évalué la pertinence d'un (faux) feedback sur l'évaluation de fautes. Les deux expériences nous ont principalement montré (1) qu'il existait, à différents niveaux, une différenciation entre les joueurs noirs et blancs, et que (2) cette différenciation n'était pas associée à des mesures classiques de racisme. La manipulation du *faux-feedback* ne nous a malheureusement pas apporté les informations que nous espérions, et nous avons rédigé une nouvelle demande de fonds pour y apporter les améliorations nécessaires. De manière générale, nous pensons que notre tâche d'évaluation, nouvelle à notre connaissance, nous a permis de mettre en exergue des processus propres au football, se détachant du racisme comme il est habituellement présenté. Notons tout de même que nous avons identifié quelques différences entre les arbitres et le reste de nos participants, suggérant des processus discriminatoires d'intensité moins élevée chez les arbitres.